



Stowarzyszenie Zgrani
ul. Rynek 10
63-940 Bojanowo

www.zgrani.eu
kontakt@zgrani.eu
tel. 666 252 888

Regulamin Otwartych Mistrzostw Polski w Mölkky

Bojanowo 2020

1. Informacje ogólne

1. Organizatorem Mistrzostw Polski w Mölkky, zwanych dalej **Mistrzostwami**, jest Stowarzyszenie zGRAni z siedzibą w Bojanowie (63-940) przy ul. Rynek 10, dalej nazywane **Organizatorem**.
2. **Partnerem** może zostać klub, stowarzyszenie, instytucja czy grupa nieformalna, która zorganizuje turniej eliminacyjny.
3. Turnieje eliminacyjne, zwane dalej **Eliminacjami**, będą odbywały się w całej Polsce organizowane przez **Organizatora** oraz **Partnerów** organizujących eliminacje.
4. Eliminacje mogą odbywać się tylko w systemie drużynowym (2-4 osób), jednak w wyjątkowych sytuacjach możliwe jest zorganizowanie turnieju w formie indywidualnej.
5. **Pakiet startowy** upoważnia do startu w **Mistrzostwach**.
6. Zwycięstwo w **eliminacjach** upoważnia do odebrania darmowego **pakietu startowego**.

2. Organizacja turniejów eliminacyjnych

1. Podmiot (sklep detaliczny, organizacja, jednostka budżetowa, osoba fizyczna itd.), zwany dalej **Partnerem**, który chce przeprowadzić turniej eliminacyjny, musi zgłosić wysłać zgłoszenie poprzez formularz znajdujący się na stronie mpmolkky.zgrani.eu.
2. Zgłoszenia można dokonać w terminie od 15 czerwca do 23 sierpnia 2020r.
3. Turnieje eliminacyjne odbywać się będą do końca sierpnia 2020 r.
4. Partner może przeprowadzić nie więcej niż jeden turniej eliminacyjny w jednej lokalizacji. W przypadku prowadzenia eliminacji w kilku miejscach, należy wypełnić zgłoszenie do każdego z turniejów.
5. Lista rozgrywanych eliminacji będzie dostępna i na bieżąco aktualizowana na stronie mpmolkky.zgrani.eu.
6. W eliminacjach w danym miejscu, nie może wziąć udział mniej niż 6 drużyn (12 osób). W przypadku gdy do turnieju zgłosi się mniejsza ilość drużyn, turniej eliminacyjny zostaje automatycznie odwołany decyzją **Organizatora**.
7. **Organizator** najpóźniej dwa dni przed planowymi **eliminacjami** dostarcza **Partnerowi** drewniane medale (6 sztuk) oraz dwa zestawy Mölkky w kartonie. Jeden zestaw dla zwycięzcy, drugi do dyspozycji **Partnera**.
8. Na życzenie **Partnera** istnieje możliwość wypożyczenia dwóch zestawów Mölkky w drewnianej skrzynce, które należy zwrócić po odbyciu eliminacji.
9. Ilość turniejów eliminacyjnych jest ograniczona i wynosi 24.
10. **Partner** zobowiązany jest do:
 - publikowania informacji o Mistrzostwach i turnieju eliminacyjnym w swoich kanałach reklamowych (strona www, newsletter, fanpage) najpóźniej na dwa tygodnie przed datą eliminacji,
 - wywieszenia, jeśli to możliwe, w swojej siedzibie i miejscu prowadzenia eliminacji, plakatów z informacją o Mistrzostwach, dostarczonych przez organizatora,

- wykonania kilku (5-10) pamiątkowych zdjęć wszystkich osób biorących udział w eliminacjach oraz wykonaniu kilku (3-6) zdjęć zwycięzcom eliminacji wraz z przedstawicielami **Partnera** i przesłania ich na adres e-mail **Organizatora** (kontakt@zgrani.eu),
 - przesłania na adres e-mail **Organizatora** wypełnionej listy uczestników oraz wypełnionego arkusza punktacji,
 - respektowania postanowień regulaminu.
11. W każdym turnieju eliminacyjnym **Partner** wyznacza sędziego, który podejmuje decyzje w trakcie trwania turnieju. Decyzje sędziego są ostateczne.
 12. **Partnerowi** pozostawiamy wolność w wyborze systemu eliminacyjnego, jednak nalegamy, aby każda z drużyn/osób rozegrała przynajmniej 3 mecze.

3. Udział w Eliminacjach do Mistrzostw Polski w Mölkky

1. Udział w **Eliminacjach** mogą wziąć osoby pełnoletnie oraz osoby nieletnie po uzyskaniu pisemnej zgody opiekunów prawnych, przedłożonej sędziemu przed turniejem. (wzór zgody załącznik nr. 1 do regulaminu).
2. Biorąc udział w turnieju, zawodnik (lub/i jego opiekunowie prawni) akceptują regulamin i wyrażają zgodę na podanie do wiadomości publicznej imienia i nazwiska, nazwy zespołu.
3. Uczestnik **Eliminacji** wyraża zgodę na przekazanie **Partnerowi** oraz **Organizatorowi** swoich danych kontaktowych (imię, nazwisko, adres e-mail, nr. telefonu, adres zamieszkania) oraz wyraża zgodę na publikację swojego wizerunku i danych osobowych (imię, nazwisko, miejscowość) w celu promocji Mistrzostw Polski w Mölkky oraz gry Mölkky.
4. Lista turniejów eliminacyjnych, w których można wziąć udział, dostępna jest na stronie **Mistrzostw**, mpmolkky.zgrani.eu.
5. Uczestnik może wziąć udział w więcej niż jednym turnieju eliminacyjnym, pod warunkiem, że w żadnych z wcześniejszych **eliminacji** nie zajął pierwszego miejsca.
6. Uczestnik w każdej chwili może zrezygnować z udziału w turnieju.
7. Zwycięska drużyna otrzymuje zestaw Mölkky oraz **pakiet startowy** upoważniający do wzięcia udziału w **Mistrzostwach**. Pakiet startowy będzie można odebrać tylko osobiście w biurze zawodów w dniu turnieju. Nieodebrane pakiety po mistrzostwach przepadają i przechodzą na rzecz **Organizatora**.

4. Udział w Mistrzostwach Polski w Mölkky

1. Udział w **Mistrzostwach** mogą wziąć osoby pełnoletnie oraz osoby nieletnie po uzyskaniu zgody opiekunów prawnych, przedłożonej sędziemu przed turniejem (wzór zgody załącznik nr. 1 do regulaminu).
2. Warunkiem wzięcia udziału w **Mistrzostwach** jest posiadanie **pakiету startowego**. Można go wykupić lub zdobyć podczas turniejów eliminacyjnych i konkursów.
3. Uczestnik **Mistrzostw** wyraża zgodę na przekazanie **Organizatorowi** swoich danych kontaktowych (imię, nazwisko, adres e-mail, nr. telefonu, adres zamieszkania) oraz wyraża zgodę na publikację swojego wizerunku i danych osobowych (imię, nazwisko, miejscowość) w celu promocji Mistrzostw oraz gry Mölkky.

4. Każdy uczestnik w każdej chwili może zrezygnować z udziału zarówno w **Mistrzostwach** (osoby, które chcą zrezygnować z udziału lub nie mogą się stawić, proszone są o poinformowanie organizatora w terminie przynajmniej 3 dni przed datą **Mistrzostw**).

5. Turniej finałowy – Drużynowe Mistrzostwa Polski

1. Turniej finałowy Drużynowych Mistrzostw Polski w Mölkky odbędzie się w sobotę, 5 września 2020 roku.
2. Zwycięzcy turniejów eliminacyjnych (drużyna, która zajęła pierwsze miejsce) automatycznie uzyskują prawo do wzięcia udziału w **Mistrzostwach**.
3. Zwycięskie drużyny turniejów eliminacyjnych mają obowiązek, najpóźniej do 31 sierpnia 2020 roku, potwierdzić swój udział w **mistrzostwach** poprzez wypełnienie formularza zgłoszeniowego drużyny na stronie mpmolkky.zgrani.eu oraz zaznaczając opcję „Zwycięzcy eliminacji: Tak, wygraliśmy eliminacje i przysługuje nam darmowy pakiet”. Aby zweryfikować drużynę, należy podać informację dotyczącą terminu zwycięskiego turnieju eliminacyjnego.
4. Brak potwierdzenia startu drużyny w terminie jest równoznaczny z wykluczeniem jej z udziału w Mistrzostwach.
5. Istnieje możliwość odpłatnego zdobycia **pakietu startowego**. W tym celu, należy do 31 sierpnia 2020 roku, wypełnić odpowiedni formularz na stronie mpmolkky.zgrani.eu oraz uiścić opłatę na wskazane konto.
6. Maksymalna liczba drużyn mogących wziąć udział w Mistrzostwach to 120.
7. W turnieju finałowym rozgrywanych będzie kilka meczy eliminacyjnych aż do wyłonienia 32 najlepszych drużyn.
8. 32 najlepsze drużyny będą rozgrywały turnieje w systemie pucharowym, aż do wyłonienia 3 najlepszych drużyn.

6. Turniej finałowy – Indywidualne Mistrzostwa Polski

1. Turniej finałowy Indywidualnych Mistrzostw Polski w Mölkky odbędzie się w niedzielę, 6 września 2020 roku.
2. Wzięcie udziału w turnieju indywidualnym jest możliwe tylko odpłatnie. W tym celu, należy do 31 sierpnia 2020 roku, wypełnić odpowiedni formularz na stronie mpmolkky.zgrani.eu oraz uiścić opłatę na wskazane konto.
3. Maksymalna liczba osób mogących wziąć udział w Indywidualnych Mistrzostwach to 120.
4. W turnieju rozgrywanych będzie kilka meczy eliminacyjnych aż do wyłonienia 32 najlepszych graczy.
5. 32 najlepsze osoby będą rozgrywały turnieje w systemie pucharowym, aż do wyłonienia 3 najlepszych graczy.

7. Zasady rozgrywek

1. Kapitan drużyny musi mieć ukończone 18 lat (odstąpienie od tej zasady możliwe w przypadku, gdy drużyna będzie pod opieką osoby pełnoletniej). W trakcie gry nie wolno zmieniać składu drużyny. Jedynym wyjątkiem jest sytuacja, gdy któryś z graczy odniesie kontuzję i główny sędzia turnieju wyrazi zgodę na jego zamianę.

2. Pola rozgrywek są ponumerowane. Mölkkaari będą ustawione na miejscu, których nie można przesuwać. Widzowie i inni członkowie drużyny, nie mogą znajdować się w obszarze pola gry. Jedynymi osobami, które mogą się tam znaleźć są: sędzia, gracz rzucający, osoba zapisująca wynik, osoba ustawiająca Mölkky. W przypadku niezgłoszenia co do wyników, do pola gry mogą wejść kapitanowie drużyn.
3. Tylko kapitanowie mogą dyskutować z sędzią. Wejście kapitana na pole jest możliwe tylko za zgodą sędziego.
4. Przed każdą grą kapitanowie są zobowiązani do podania dwóch graczy, którzy będą brać udział w danej rozgrywce oraz w jakiej kolejności będą oddawali rzuty.
5. Skład reprezentacji drużyny i kolejność graczy mogą zostać zmienione przed każdą grą. Nie wolno zmieniać składu oraz kolejność podczas trwania danej rozgrywki za wyjątkiem, gdy któryś z graczy odniesie kontuzję, a sędzia wyrazi zgodę na zastąpienie takiego gracza.
6. Po każdym rzucie, sędzia ogłasza, jaki wynik został wyrzucony oraz podaje łączną ilość punktów obu drużyn. Jeśli któryś z graczy zauważy błąd, kapitan drużyny może o tym poinformować sędziego, zanim nastąpi kolejka kolejnej drużyny.
7. Jeśli nastąpi błąd obliczeniowy, a drużyna nie zgłosi tego sędziemu przed rzutem drużyny przeciwnej, błąd ten pozostaje i wynik zostaje uznany za tzw. błąd sędziego. Zaleca się, aby drużyny uważnie słuchały co mówi sędzia.
8. W trakcie zawodów, gracze zawsze grają oficjalnymi zestawami turniejowymi Mölkky firmy TACTIC. Na turnieju gracze rzucają zbijakami Mölkky z za Mölkkaari, drewnianej linii o długości ok. 51,5 cm z przodu i 25cm po obu bokach. Boczne odcinki są ustawione pod kątem 45° w stosunku do środkowej części.
9. Rzut musi zostać wykonany z za Mölkkaarii, obie stopy muszą znajdować się na obszarze wyznaczonym przez Mölkkaari i nie mogą go dotykać.
10. Jeśli gracz porusza się na wózku inwalidzkim i następuje jego kolej, Mölkkaari zostaje wyprostowane. Gracz na wózku inwalidzkim może mieć pomocnika, który zaprowadzi gracza do strefy rzutu i zabierze go z niej po wykonaniu rzutu. Po rzucie, boki Mölkkaari zostają ustawione pod kątem 45°.
11. W strefie rzutu, gracz ma około 40 sekund na wykonanie rzutu. Wcześniej przez 60 sekund może naradzać się ze swoją drużyną.
12. Po rzucie, gracz opuszcza strefę rzutu wykonując krok do tyłu. Dotknięcie lub przekroczenie Mölkkaarii jest niedopuszczalne. Jeśli coś takiego się wydarzy, rzut uznaje się za spalony i drużyna zdobywa 0 punktów za rzut.
13. W przypadku, gdy przed rzutem drużynie brakuje 12 punktów do zwycięstwa, wykonanie nieprawidłowego rzutu poprzez dotknięcie lub przekroczenie Mölkkaarii, karane jest spadkiem do 25 punktów.
14. Rzut jest podliczany, gdy wszystkie kręgle są nieruchome i gracz w prawidłowy sposób opuścił strefę rzutu.
15. Jeżeli sędzia zauważy błąd gracza (popołniony świadomie lub nie), rzut zostaje uznany za nieprawidłowy i wart 0 punktów.
16. Jeśli drużyna/gracz trzy razy z rzędu wykona nieprawidłowy rzut (0 pkt.), wygrywa drużyna przeciwna z wynikiem 50 punktów.
17. Kręgiel, który po przewróceniu wróci do pozycji stojącej (lub wspiera się na innym kręglu), nie daje punktów. Jeśli był to jedyny strącony kręgiel, rzut jest wart 0 punktów.

18. Wszystkie przewrócone kręgle, zostają postawione w miejscu wyznaczonym przez spód kręgla, skierowane numerkiem do środkowej części Mõlkkaari.
19. Jeśli kręgiel wypadł z pola gry lub jego odległość od linii jest mniejsza niż długość kręgla, zostaje on ustawiony po linii prostopadłej w długości jednego kręgla. Numerki na kręglu zostaje skierowany w stronę środkowej części Mõlkkaari.
20. Picie alkoholu, palenie wyrobów tytoniowych, używanie papierosów elektronicznych czy stosowanie innych używek są zabronione podczas gry. Osoba, która złamie zakaz, zostaje zdyskwalifikowana. Jeśli po dyskwalifikacji uczestnika, w jego drużynie jest mniej niż 2 graczy, drużyna również odpada z rozgrywek. Palenie wyrobów tytoniowych oraz stosowanie papierosów elektronicznych jest możliwe tylko w wyznaczonych miejscach.
21. Sędzia główny zawodów ma decydujące słowo w sporze.

8. Nagrody

1. Dla zwycięzców zawodów indywidualnych oraz drużynowych z miejsc 1 do 3.

9. Ubezpieczenie

1. Ubezpieczenie NW uczestnicy wykupują we własnym zakresie. Podczas imprezy uczestnicy będą mieli zapewnioną opiekę ratownika medycznego.

10. Zmiany regulaminu

1. Organizator zastrzega sobie możliwość zmiany regulaminu w celu doprecyzowania zawartych w nich informacji

11. Sytuacje nadzwyczajne związane z pandemią koronawirusa

1. Ze względu na trudności w przewidzeniu sytuacji, jaka będzie panowała we wrześniu, **organizator** zastrzega sobie możliwość przełożenia **Mistrzostw** na inny bezpieczny termin. Informacje o zmianie terminu będą upublicznione najpóźniej dwa tygodnie przed planową datą rozgrywek. W przypadku, gdy nowe obostrzenia zostaną wprowadzone w terminie późniejszym, data turnieju zostanie zmieniona w ciągu 24 godzin od otrzymania informacji o nowym rygorze.
2. Podczas przekładania **mistrzostw**, organizator zastrzega sobie możliwość podania daty w terminie późniejszym.
3. Wszystkie turnieje eliminacyjne są wiążące i ich zwycięzcy będą mogli brać udział w **mistrzostwach** w terminie późniejszym.
4. Wszystkie wykupione pakiety startowe będą obowiązywały również w nowym terminie. Istnieje możliwość zwrotu wpłaty za pakiet startowy, aby to uczynić należy wypełnić formularz (zostanie udostępniony w terminie późniejszym, gdy będzie taka potrzeba) w terminie nie dłuższym niż 30 dni od podania do wiadomości nowego terminu.
5. Wszystkie informacje będą na bieżąco podawane na kanałach informacyjnych organizatora tj. strona internetowa, fanpage oraz wydarzenie na facebooku, mailing do zgłoszonych osób.